|  |
| --- |
| **DI 회의록** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **일 시** | 2019.08.29 | **장 소** | 김성석 교수님 연구실 |
| **작 성 자** | 이강은 | **작 성 일** | 2019.08.29 |
| **참 석 자** | 김성석 교수님,이강은,정민진 | | |
| **안 건** | 글씨 획 데이터 수집 구체적 내용 구상 | | |
| **회의내용** | 1. 글씨 획 데이터 수집 완료(현재 까지의 진행상황)   -간단한 서버를 만들어서 TCP/IP 통신으로 안드로이드 AVD의 획 데이터를  DataOutputStream & DataInputStream으로 주고 받아 서버의 콘솔 창에  출력하였음   1. 다음 시간 까지 해야 할 일   <세부 사항>  -서버의 DB에 저장된 500개의 글자 중에서 학습할 내용을  안드로이드 avd가 직접 내려받아 학습을 시작한다.  -총 500개의 글자 학습 데이터를 서버의 DB에 저장한다.  (200개 : 받침 있는 글자, 300개 : 받침 없는 글자)  -학습할 데이터는 avd에 보낼 시, 글자데이터와 해당 글자가 쓰일 수 있는  총 획수를 avd에 함께 보낸다.  Ex)마🡪총 획수 : 5 OR 6, 각🡪4 OR 6  -안드로이드 avd에서 글자를 그릴 때, 해당 글자가 완성되기 위한 획수를  넘어서거나, 부족할 경우에는 다음 글자로 넘어가지 않는다.  -글자를 한번 쓰고 나서 바로 획 데이터를 서버에게 전송하는 것이 아니라  주어진 모든 글자를 쓰고 나서 버튼을 누르면 지금 까지 썼던 글자의  획 데이터가 한꺼번에 서버로 넘어가게 된다.  (서버의 부하를 낮추기 위한 것) | | |
| **결정사항** | # 지금 까지 구현한 상황에 대한 그림, 설명이 상술 되어있는 보고서 작성하여  교수님께 제출 | | |
| **특이사항** | # 금일 회의 불참자 정다빈 학생에게 회의내용 공유 | | |